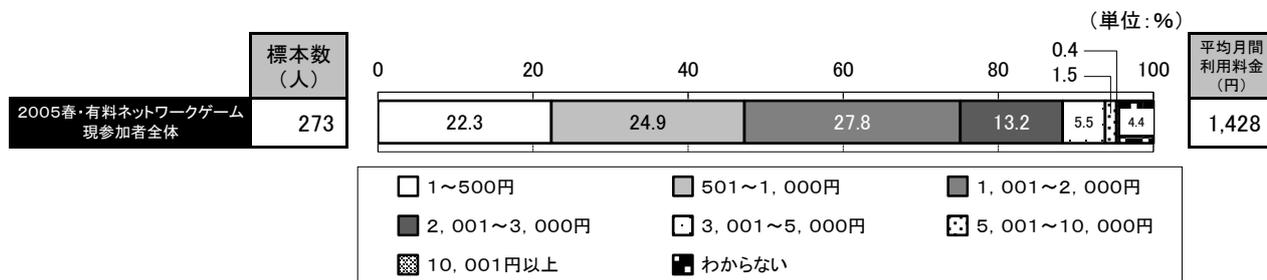


## 12. 有料ネットワークゲームの月間利用料金【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】

[質問] 現在プレイしている有料ネットワークゲームに対して、1か月に支払う利用料金(税込)は合計でいくらくらいですか。  
 <ひとつだけ> 注)パッケージソフト料金、インターネット通信費、複合カフェ利用料は含みません。



(単位:%)

		標本数 (人)	1~ 500 円	501~ 1,000 円	1,001~ 2,000 円	2,001~ 3,000 円	3,001~ 5,000 円	5,001~ 10,000 円	10,001 円 以上	わからない	平均月間 利用料金 (円)
2005春・有料ネットワークゲーム 現参加者全体		273	22.3	24.9	27.8	13.2	5.5	1.5	0.4	4.4	1,428
男女・ 年齢別	男性	144	18.8	21.5	31.9	14.6	6.9	2.8	0.7	2.8	1,671
	13~29才	29	10.3	13.8	41.4	17.2	10.3	3.4	3.4	0.0	2,284
	30~39才	59	16.9	18.6	39.0	16.9	3.4	3.4	0.0	1.7	1,608
	40~49才	39	33.3	20.5	17.9	10.3	7.7	2.6	0.0	7.7	1,368
	50才以上	17	5.9	47.1	23.5	11.8	11.8	0.0	0.0	0.0	1,485
	女性	129	26.4	28.7	23.3	11.6	3.9	0.0	0.0	6.2	1,147
	13~29才	41	22.0	36.6	26.8	9.8	0.0	0.0	0.0	4.9	1,026
	30~39才	59	22.0	27.1	20.3	13.6	6.8	0.0	0.0	10.2	1,307
40~49才	19	26.3	31.6	26.3	10.5	5.3	0.0	0.0	0.0	1,171	
50才以上	10	70.0	0.0	20.0	10.0	0.0	0.0	0.0	0.0	725	
プレイ 頻度別	ヘビーユーザー	83	9.6	18.1	41.0	22.9	2.4	1.2	1.2	3.6	1,747
	ミドルユーザー	122	23.8	24.6	27.0	11.5	9.8	1.6	0.0	1.6	1,477
	ライトユーザー	68	35.3	33.8	13.2	4.4	1.5	1.5	0.0	10.3	914
イン ター ネッ ト 接 続 回 線 別	ブロードバンド	261	22.2	25.3	28.4	12.6	5.7	1.5	0.4	3.8	1,434
	ナローバンド	9	11.1	22.2	22.2	33.3	0.0	0.0	0.0	11.1	1,531
	その他	3	66.7	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	33.3	250
職 業 別	フルタイム労働者	160	22.5	23.1	27.5	11.3	7.5	2.5	0.6	5.0	1,567
	専業主婦	60	25.0	31.7	21.7	18.3	0.0	0.0	0.0	3.3	1,121
	学生・アルバイト・無職	53	18.9	22.6	35.8	13.2	5.7	0.0	0.0	3.8	1,363
居 住 地 別	関東	122	18.0	26.2	26.2	18.9	4.9	2.5	0.0	3.3	1,538
	近畿	70	28.6	27.1	24.3	8.6	7.1	1.4	0.0	2.9	1,283
	その他	81	23.5	21.0	33.3	8.6	4.9	0.0	1.2	7.4	1,387
参 考 1	2004冬・ 有料オンラインゲーム 現参加者全体	426	12.4	16.0	23.9	6.8	10.3	4.5	0.2	7.7	1,580

<平均月間利用料金の算出方法>

「0円」:0円/「1~500円」:250円/「501~1,000円」:750円/「1,001~2,000円」:1,500円/  
 「2,001~3,000円」:2,500円/「3,001~5,000円」:4,000円/「5,001~10,000円」:7,500円/  
 「10,001円以上」:12,500円として推計(「わからない」は母数から除外)

注1) 2004冬調査にて「有料オンラインゲーム」にもかかわらず「0円」が選択肢にある理由:  
 有料オンラインゲームが正式運用開始となるまでのテストバージョン、いわゆる「ベータ版」のテストプレイに参加する場合などで、  
 “一定期間中の利用料金は「0円」で正式運用後は利用料金が課金される”といった事例・現象が考えられるため。  
 ただし、今回「ベータ版」は無料ネットワークゲームとして調査しているため、「0円」は選択肢から除外した。

参 考 2	2004年一般生活者調査(n=1,107人)における有料オンラインゲーム現参加者ベースの平均月間利用料金(円)	1,744
-------------	---	-------

注2) 2004年一般生活者調査では、利用料金に関しては具体的な金額を回答欄に記入する方式を用いている。