第3部 スタティスティックス/統計

## 2006年家庭用ゲーム出荷規模・国内市場規模総括 Summery of 2006 Household Game Shipments/Scale of Domestic Market

## 家庭用ゲーム国内市場規模

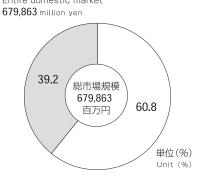
Domestic Market for Household Games



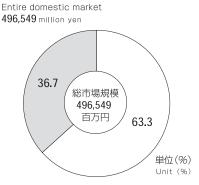
2006年家庭用ゲーム国内市場規模 Domestic market for household games in 2006 679,863 百万円 million yen ソフトウェア国内市場規模 Domestic software market ハードウェア国内市場規模 Domestic hardware market

ソフトウェア + ハードウェア国内市場規模 国内総市場規模(百万円) Domestic software + hardware market Entire domestic market (million yen) 679,863 413,333 266,530 (136.9%) (131.6%) (146.1%) 496,549 314,127 182,422 2005 (113.9%) (99.4%) (151.8%) 436,126 315,980 120,146 2004 (97.7%) (102.2%)(87.6%) )内:対前年比 0 200,000 400,000 600,000 800,000 (%): Year-on-year comparison 単位(百万円) Unit (million yen)

2006 Entire domestic market



2005



2004

