

2. ゲーム参加人口推計

Estimated gaming population

2003 一般生活者 General Public	全 体 Total	年齢別 Age										
		3~6	7~12	13~15	16~18	19~20	21~24	25~29	30~34	35~39	40~49	50~59
全体(万人) Total (10,000 persons)	3,371	307	662	238	226	178	308	348	282	224	364	234
構成比(%) Share (%)	100.0	9.1	19.6	7.1	6.7	5.3	9.1	10.3	8.4	6.6	10.8	6.9
男性(万人) Male (10,000 persons)	2,139	161	360	166	147	139	208	226	209	152	209	161
構成比(%) Share (%)	63.4	4.8	10.7	4.9	4.4	4.1	6.2	6.7	6.2	4.5	6.2	4.8
女性(万人) Female (10,000 persons)	1,233	146	302	72	79	39	100	122	74	71	155	73
構成比(%) Share (%)	36.6	4.3	9.0	2.1	2.3	1.2	3.0	3.6	2.2	2.1	4.6	2.2
2002 一般生活者 General Public	全 体 Total	年齢別 Age										
		3~6	7~12	13~15	16~18	19~20	21~24	25~29	30~34	35~39	40~49	50~59
全体(万人) Total (10,000 persons)	2,335	279	489	205	197	109	142	287	199	169	174	84
構成比(%) Share (%)	100.0	12.0	20.9	8.8	8.4	4.7	6.1	12.3	8.5	7.2	7.4	3.6
男性(万人) Male (10,000 persons)	1,567	163	316	155	149	82	88	204	113	134	123	40
構成比(%) Share (%)	67.1	7.0	13.5	6.7	6.4	3.5	3.8	8.7	4.8	5.8	5.3	1.7
女性(万人) Female (10,000 persons)	768	116	173	49	48	28	54	84	86	35	51	44
構成比(%) Share (%)	32.9	5.0	7.4	2.1	2.1	1.2	2.3	3.6	3.7	1.5	2.2	1.9
2001 一般生活者 General Public	全 体 Total	年齢別 Age										
		3~6	7~12	13~15	16~18	19~20	21~24	25~29	30~34	35~39	40~49	50~59
全体(万人) Total (10,000 persons)	2,546	239	598	181	216	98	191	255	228	162	254	123
構成比(%) Share (%)	100.0	9.4	23.5	7.1	8.5	3.8	7.5	10.0	9.0	6.4	10.0	4.8
男性(万人) Male (10,000 persons)	1,657	131	350	107	152	80	128	199	162	96	157	95
構成比(%) Share (%)	65.1	5.1	13.7	4.2	6.0	3.1	5.0	7.8	6.4	3.8	6.2	3.7
女性(万人) Female (10,000 persons)	889	108	248	74	64	18	63	56	66	66	97	28
構成比(%) Share (%)	34.9	4.2	9.7	2.9	2.5	0.7	2.5	2.2	2.6	2.6	3.8	1.1
2003 人口データ(参考) Population data (reference)	全 体 Total	年齢別 Age										
		3~6	7~12	13~15	16~18	19~20	21~24	25~29	30~34	35~39	40~49	50~59
全体(万人) Total (10,000 persons)	9,216	473	726	393	431	302	644	939	946	824	1,597	1,940
構成比(%) Share (%)	100.0	5.1	7.9	4.3	4.7	3.3	7.0	10.2	10.3	8.9	17.3	21.1
男性(万人) Male (10,000 persons)	4,662	242	372	201	221	155	330	477	479	416	803	965
構成比(%) Share (%)	50.6	2.6	4.0	2.2	2.4	1.7	3.6	5.2	5.2	4.5	8.7	10.5
女性(万人) Female (10,000 persons)	4,555	231	354	192	210	147	314	462	467	408	794	975
構成比(%) Share (%)	49.4	2.5	3.8	2.1	2.3	1.6	3.4	5.0	5.1	4.4	8.6	10.6

注1) 2000年国勢調査をもとに単純年齢シフトで推計。

注2) 計算式は、年齢別人口×ゲーム参加率(前頁(2))=ゲーム参加人口

注3) 万人未満を四捨五入しているため、「男女・年齢別参加人口」と合計があつてない場合がある。

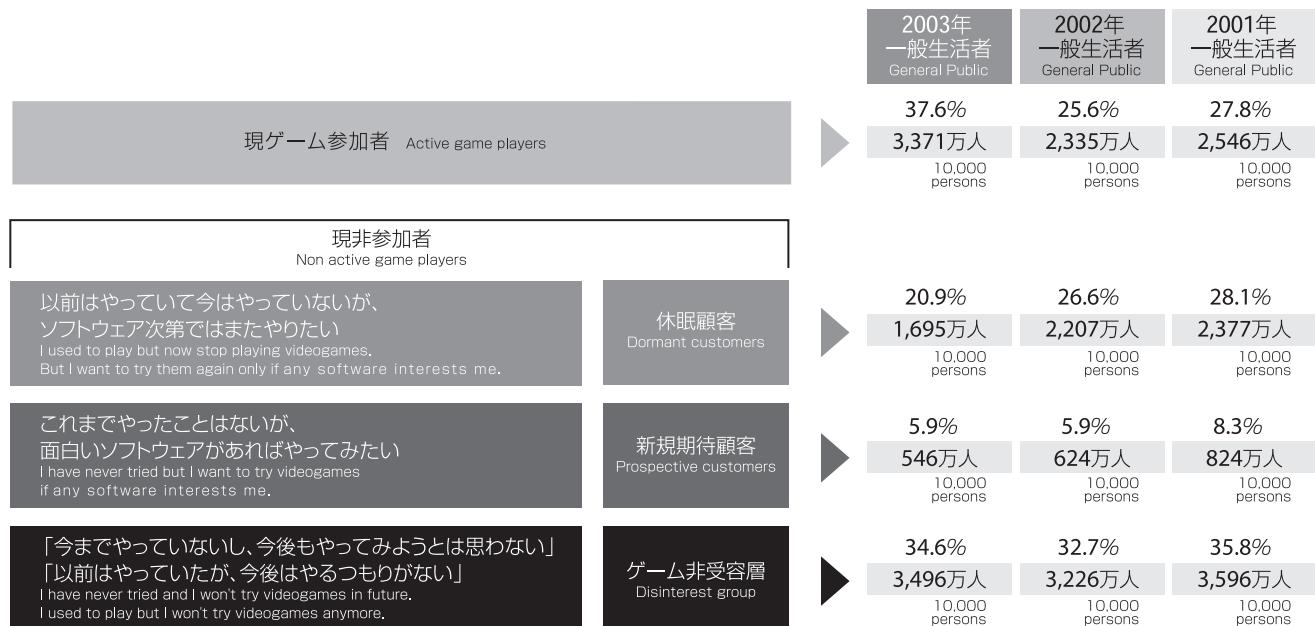
注4) 調査対象地域は、首都圏及び京阪神の都市圏である。上記数字は単純に調査結果を全国人口に反映させたものである。

Note 1) The gaming population was estimated by simply shifting the data of the national census for 2000.

Note 2) The following is the equation: Population by age × Proportion of game players ((2) on the previous page) = Gaming population.

Note 3) As the figures were rounded to ten thousands, the numbers may not match "the gaming population by gender and age".

Note 4) The investigated areas include the Tokyo Metropolitan Area and the Keihanshin urban areas. The above figures were calculated by simply reflecting the survey results upon the national population.



注) %は「一般生活者調査」における構成比。

実数は「一般生活者調査」における男女・年齢別の構成比を「男女・年齢別人口データ」に乘じて算出した推計値をたし合わせた数値。

Note) The figures in percentage are the data calculated in "Research on the General Public".

After multiplying national data by gender and age by the corresponding resultant proportions obtained from the Research on the General Public, the outcomes were aggregated to obtain the real number for each category.