

誤植のお詫び

「2014CESA一般生活者調査報告書」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、読者・関係者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

P.78/ 2.家庭用ゲーム機の所有／使用状況

各家庭用ゲーム機のプレイ率／家庭内保有率

【誤】 家庭内保有率の数値 記載なし

【正】 家庭内保有率の数値 記載あり

何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願いいたします。

2.家庭用ゲーム機の所有/使用状況

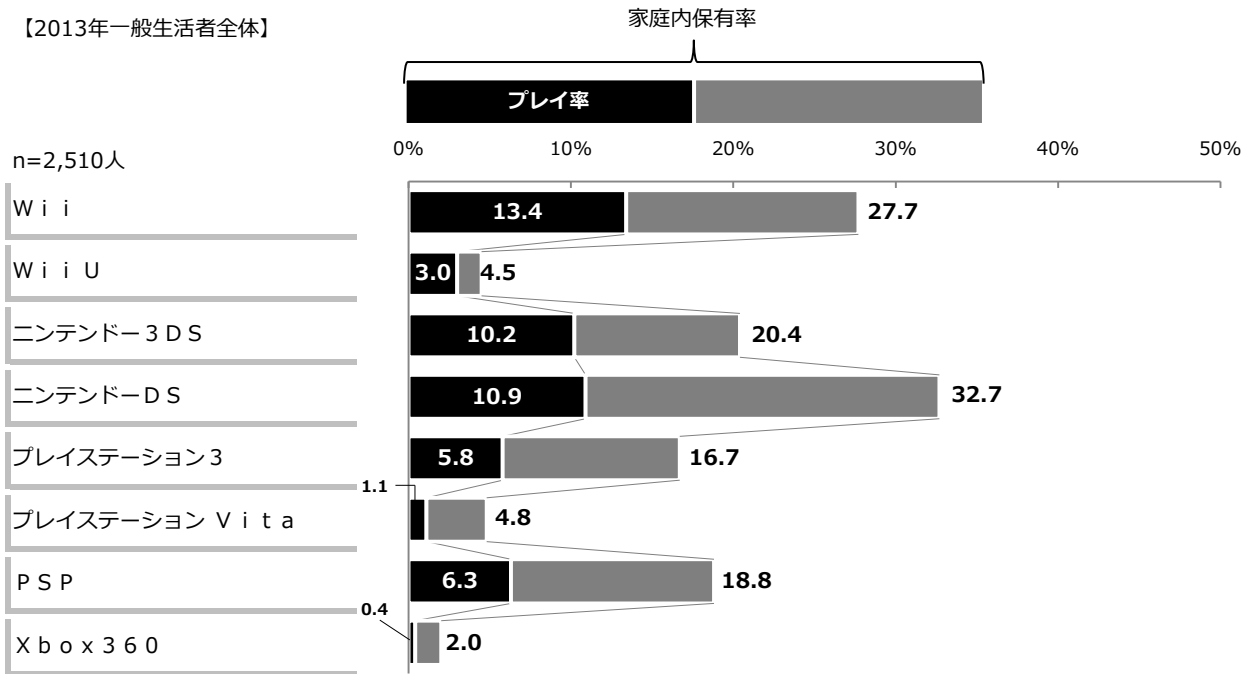
質問文

あなたのご家庭にあるものをすべてお選びください。【複数回答】

あなたご自身がゲームをプレイすることがあるものをすべてお選びください。【複数回答】

■各家庭用ゲーム機のプレイ率/家庭内保有率

【2013年一般生活者全体】



■家庭用ゲーム機の併用状況

【各家庭用ゲーム機使用者】

(単位: %)

n数(人)	Wii	Wii U	ニンテンドー3DS	ニンテンドーDS	プレイステーション3	プレイステーションVita	PSP	Xbox 360	
	Wii使用者	509	—	7.4	36.7	36.1	14.7	4.8	18.0
Wii U使用者	111	33.6	—	53.8	37.2	20.6	7.6	23.3	7.2
ニンテンドー3DS使用者	407	48.2	15.5	—	34.5	19.9	5.5	24.6	3.0
ニンテンドーDS使用者	423	44.4	10.1	32.4	—	19.6	5.8	25.9	2.7
プレイステーション3使用者	176	34.2	10.6	35.3	37.1	—	10.8	45.7	2.8
プレイステーションVita使用者	36	58.7	20.5	51.2	57.0	56.8	—	56.9	7.4
PSP使用者	184	38.4	11.0	40.1	45.0	42.0	10.0	—	5.7
Xbox 360使用者	17	68.5	51.6	73.5	72.8	39.8	19.9	86.6	—

※セルの色が濃いほど数値が高いことを示す。