

誤植のお詫び

「2006CESAゲーム白書(2006CESA Games White Paper)」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、関係者・読者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

P.106/ 6-1 米国のゲーム市場の動向

1. ゲームソフトウェア市場規模

(1) ゲームソフトウェアの販売金額・販売本数 (家庭用ゲーム・パソコンゲーム別)

棒グラフの販売金額の単位

(2) ゲームソフトウェアの販売金額・販売本数の推移

棒グラフの販売金額の単位

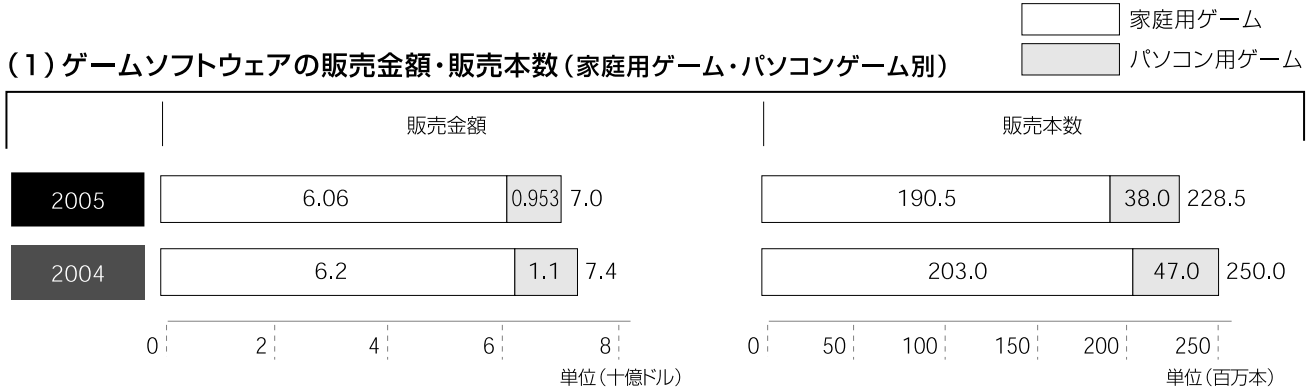
【誤】 単位(百万ドル)

【正】 単位(十億ドル)

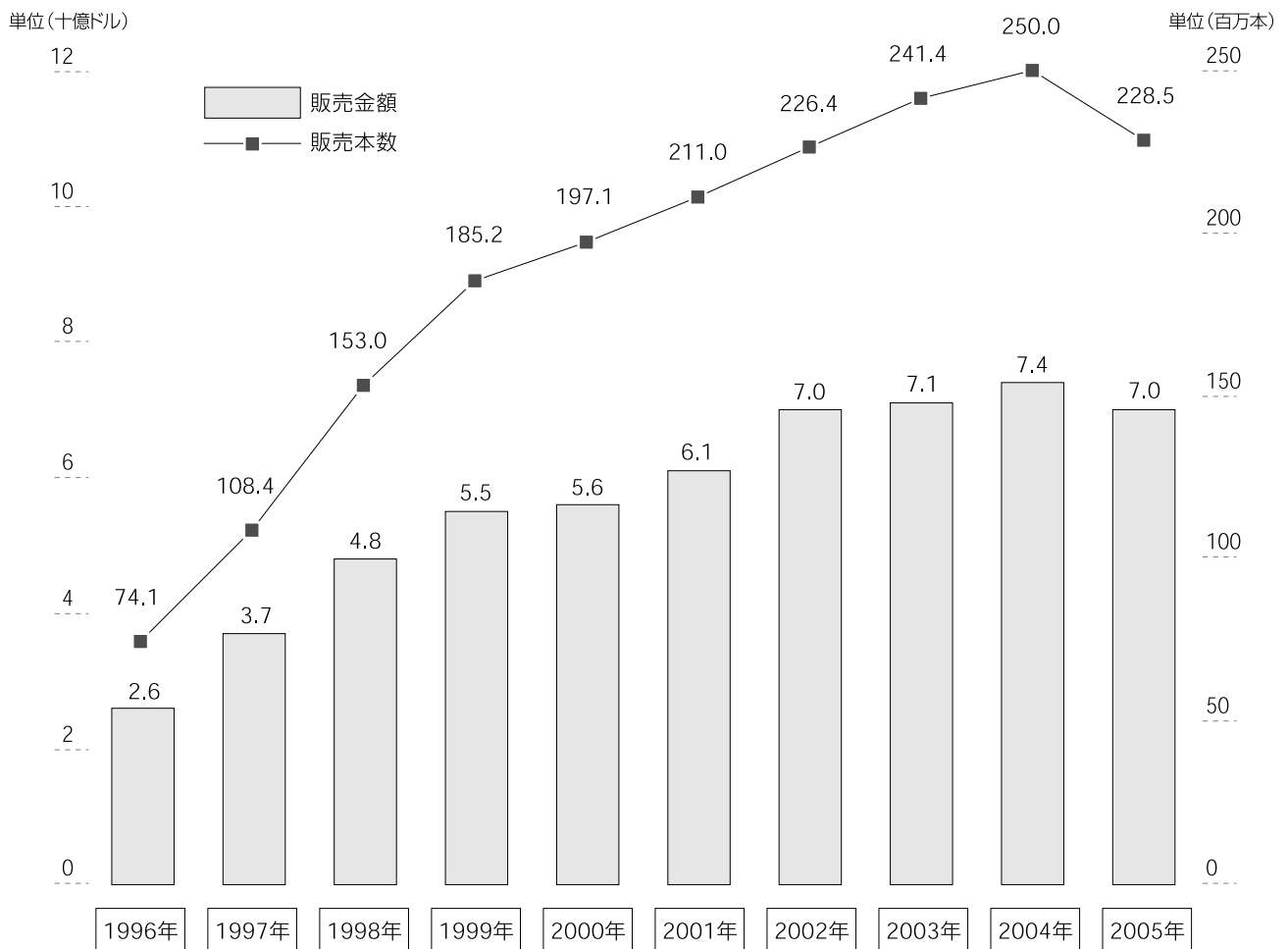
何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願いいたします。

1. ゲームソフトウェア市場規模

Scale of the game software market



(2) ゲームソフトウェアの販売金額・販売本数の推移



注) 販売金額・販売本数はいずれも家庭用ゲームおよびパソコン用ゲームの合計値。