

誤植のお詫び

「2019CESAゲーム白書」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、
読者・関係者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

225ページ

第6部 参考資料

第11章 CESAゲームアーカイブス

2.家庭用ゲーム国内市場規模推移(2009～2018年)

下部注釈2行目

【誤】詳しくは、P49「市場規模・出荷規模データの推計方法」、

P65～82「家庭用ゲーム出荷規模」を参照。

【正】詳しくは、P49「市場規模・出荷規模データの推計方法」、

P51～63「家庭用ゲーム市場規模」を参照。

228ページ

第6部 参考資料

第11章 CESAゲームアーカイブス

5.国内ミリオンタイトル動向年表(2011～2018年)

「ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド」の発売年

【誤】 2018年

【正】 2017年

230ページ

第6部 参考資料

第11章 CESAゲームアーカイブス

6. 国内歴代ミリオン出荷タイトル

16位 タイトル名と発売日

【誤】「ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち」 1997年1月31日

「ファイナルファンタジーVII」 2000年8月26日

【正】「ファイナルファンタジーVII」 1997年1月31日

「ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち」 2000年8月26日

何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願いいたします。