

# 目次

<b>I. 「ネットワークゲーム&amp;携帯電話ゲームコンテンツユーザー調査」実施概要</b>	<b>5</b>
1. 調査設計	5
2. 回答者特性	5
(1)性別	5
(2)未既婚	5
(3)年齢	6
(4)職業	6
(5)居住地	7
(6)インターネット接続方式	7
3. 「ネットワークゲーム」具体例	8
4. 「携帯電話ゲームコンテンツ」具体例	8
<b>II. 有料ネットワークゲームのプレイ状況</b>	<b>9</b>
1. 有料ネットワークゲームのプレイ経験	9
2. 有料ネットワークゲームのプレイ頻度【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】	10
3. 有料ネットワークゲームのアカウントID数【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】	11
4. 有料ネットワークゲームのプレイ場所【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	12
5. 有料ネットワークゲームの使用プラットフォーム【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	13
6. プレイしている有料ネットワークゲームの種類【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	14
7. プレイしている有料ネットワークゲームの形式【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	15
8. プレイしている有料ネットワークゲームのジャンル【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	16
9. 有料ネットワークゲームの課金制度【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	17
10. 有料ネットワークゲームのプレイ時間帯【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】	18
11. 有料ネットワークゲームの週間累積プレイ時間【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】	19
12. 有料ネットワークゲームの月間利用料金【有料ネットワークゲーム現参加者ベース】	20
<b>III. 無料ネットワークゲームのプレイ状況</b>	<b>21</b>
1. 無料ネットワークゲームのプレイ経験	21
■有料ネットワークゲームと無料ネットワークゲームの併用状況	22
2. 無料ネットワークゲームのプレイ頻度【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】	23
3. 無料ネットワークゲームの会員登録およびアカウントID数【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】	24
4. 「ベータ版」のプレイ状況およびアカウントID数【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】	25
5. 無料ネットワークゲームのプレイ場所【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	26
6. 無料ネットワークゲームの入手先【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	27
7. プレイしている無料ネットワークゲームの種類【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	28
8. プレイしている無料ネットワークゲームの形式【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	29
9. プレイしている無料ネットワークゲームのジャンル【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】《複数回答》	30
10. 無料ネットワークゲームのプレイ時間帯【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】	31
11. 無料ネットワークゲームの週間累積プレイ時間【無料ネットワークゲーム現参加者ベース】	32
<b>IV. 携帯電話ゲームコンテンツのプレイ状況</b>	<b>33</b>
1. 携帯電話ゲームコンテンツのプレイ経験	33
2. 携帯電話ゲームコンテンツのプレイ頻度【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】	34
3. 携帯電話ゲームコンテンツのプレイ場所【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】《複数回答》	35
4. 携帯電話ゲームコンテンツの使用機種【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】《複数回答》	36
5. プレイしている携帯電話ゲームコンテンツの種類【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】《複数回答》	37
6. プレイしている携帯電話ゲームコンテンツのネットワーク接続の有無【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】《複数回答》	38
7. プレイしている携帯電話ゲームコンテンツのジャンル【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】《複数回答》	39
8. 携帯電話ゲームコンテンツの週間累積プレイ時間【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】	40
9. 携帯電話ゲームコンテンツの月間利用料金【携帯電話ゲームコンテンツ現参加者ベース】	41
<b>V. その他</b>	<b>42</b>
1. 通信機能付きアーケードゲームのプレイ経験	42
2. アバターの利用経験	43
付) 調査票見本	44