

第1章 調査のガイド		1
1. 2023CESA一般生活者調査 実施概要 -----		2
1. 調査概要 -----		2
2. 回答者の基本属性 -----		5
2. 日本社会の基礎データ -----		11
第2章 一般生活者のゲームプレイ動向		13
1. ゲームプレイ状況 -----		14
1. ゲームの定義 -----		14
2. ゲーム全体でのプレイ状況 -----		15
3. ゲーム継続プレイヤーの基本属性 -----		16
4. ハードウェア別のゲームプレイ状況 -----		22
5. ゲームユーザー人口推計 -----		28
2. ゲーム非継続プレイヤーの動向 -----		32
1. ゲーム非継続プレイヤーの基本属性 -----		32
2. ゲーム非継続プレイヤーの実態と意識 -----		36
3. 今後のゲームプレイ意向 -----		38
4. ゲーム顧客分類 -----		44
1. 家庭用ゲーム -----		44
2. 汎用ハードウェア/アーケード -----		62
第3章 家庭用ゲームのプレイ動向		65
1. 家庭用ゲーム継続プレイヤーの動向 -----		66
1. 家庭用ゲーム継続プレイヤーの基本属性 -----		66
2. 家庭用ゲーム機の所有/使用状況 -----		70
3. 各ゲーム機使用者の基本属性 -----		72
4. 家庭用ゲームソフトの購入状況 -----		90
5. 家庭用ゲームのプレイ状況 -----		93
2. 家庭用ゲーム非継続プレイヤーの動向 -----		111

1. スマートフォン/タブレット用ゲーム -----	118
1. スマートフォン/タブレット用ゲーム継続プレイヤーの基本属性 -----	118
2. スマートフォン/タブレット用ゲームのプレイ状況 -----	122
2. パソコン用ゲーム -----	146
1. パソコン用ゲーム継続プレイヤーの基本属性 -----	146
2. パソコン用ゲームのプレイ状況 -----	150
3. アーケードゲーム -----	157
1. アーケードゲーム継続プレイヤーの基本属性 -----	157
2. アーケードゲームのプレイ状況 -----	161

1. 動画サイト利用状況 -----	164
2. ゲームに関する趣味・娯楽 -----	166
3. 定額制サービス利用状況 -----	167
4. ゲーム全般についての考え方 -----	169
5. 子供のゲームプレイ状況 -----	175
6. 関連事業等の認知度 -----	186
7. 自由回答集 -----	190
■付録：調査票見本 2023CESA一般生活者調査-----	211