

誤植のお詫び

「2016CESAゲーム白書」に誤りがありました。ここに訂正させていただきますと共に、
読者・関係者の方々に多大なるご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。

[訂正内容]

71ページ

第3部 家庭用ゲームマーケット統計データ

第4章 家庭用ゲーム出荷規模

4.国内メーカーの国内・海外別出荷額

「ハードウェア+ソフトウェア 出荷額」 2015年 国内総出荷額

【誤】284, 401百万円

【正】284, 441百万円

「ハードウェア+ソフトウェア 出荷額」 2015年 海外総出荷額

【誤】1, 120, 213百万円

【正】1, 120, 240百万円

「ハードウェア+ソフトウェア 出荷額」 2015年 総出荷額

【誤】1, 404, 613百万円

【正】1, 404, 681百万円

「ソフトウェア 出荷額」 2015年 国内総出荷額

【誤】145, 290百万円

【正】145, 331百万円

「ソフトウェア 出荷額」 2015年 国内総出荷額 前年比

【誤】83. 6%

【正】83. 7%

「ソフトウェア 出荷額」 2015年 海外総出荷額

【誤】98, 055百万円

【正】98, 082百万円

「ソフトウェア 出荷額」 2015年 総出荷額

【誤】243, 345百万円

【正】243, 413百万円

「ソフトウェア 出荷額」 2015年 総出荷額 前年比

【誤】80. 3%

【正】80. 4%

何卒ご容赦頂きますよう、よろしくお願いいたします。

4-4

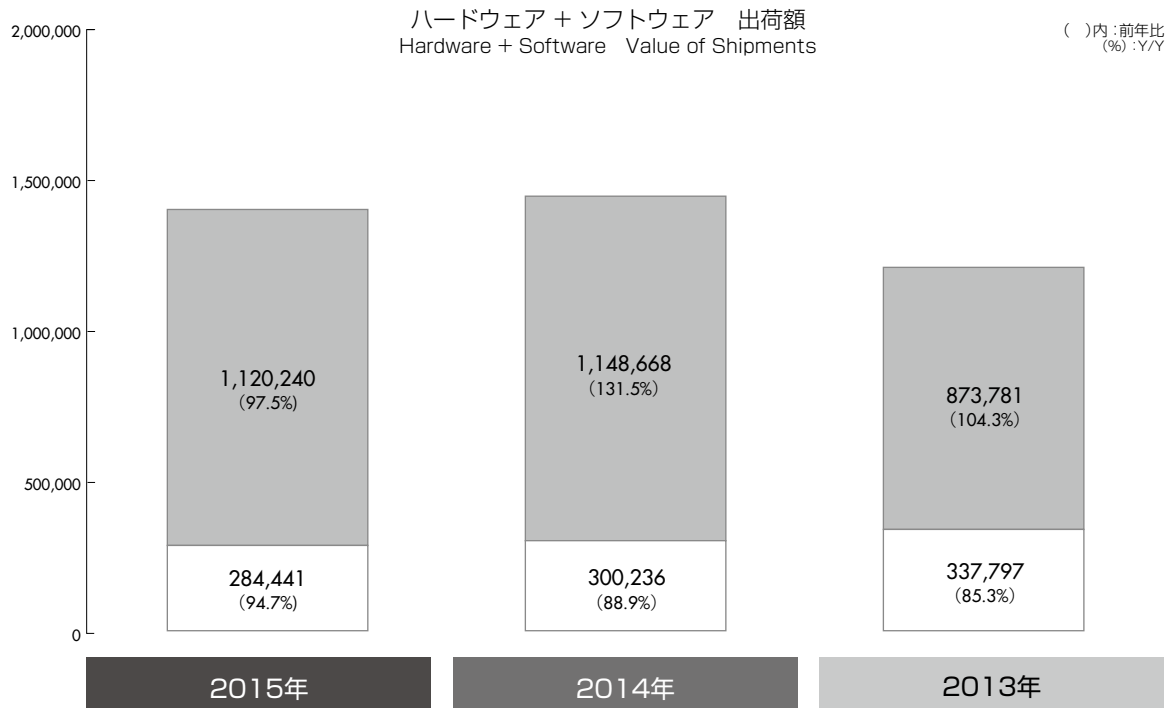
家庭用ゲーム出荷規模
Shipments for Video Games

国内メーカーの国内・海外別出荷額

Value of Domestic and Overseas Shipments by Domestic Companies

国内総出荷額 Overall value of domestic shipments 海外総出荷額 Overall value of overseas shipments

単位 (百万円)
Unit (million yen)

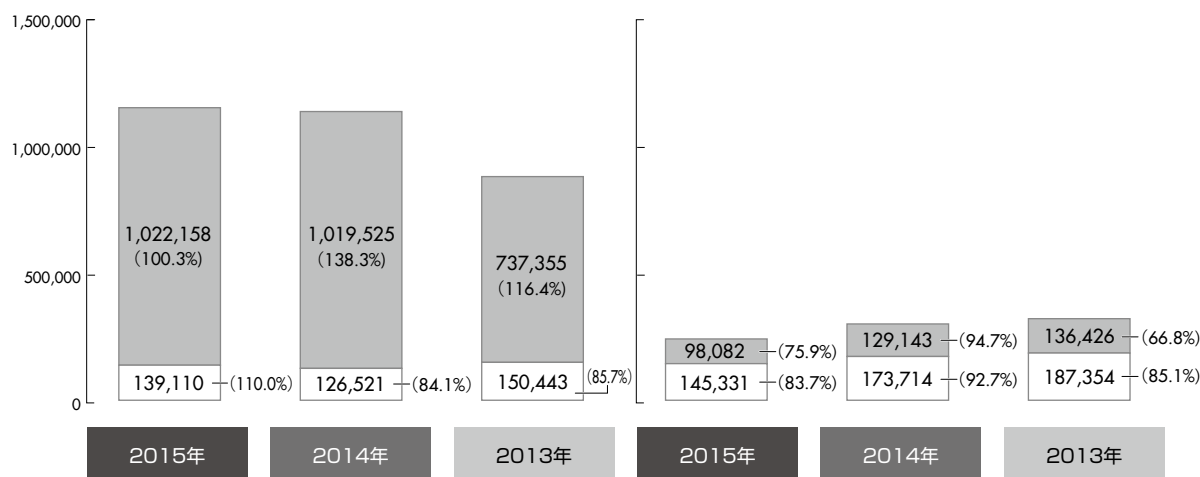


項目	2015年	2014年	2013年
総出荷額 (百万円) Overall value of shipments (million yen)	1,404,681	1,448,904	1,211,577
前年比 Y/Y	(96.9%)	(119.6%)	(98.2%)

ハードウェア Hardware

ソフトウェア Software

単位 (百万円)
Unit (million yen)



項目	2015年	2014年	2013年
総出荷額 (百万円) Overall value of shipments (million yen)	1,161,268	1,146,046	887,798
前年比 Y/Y	(101.3%)	(129.1%)	(109.7%)

注) ハードウェア出荷金額には、Xbox OneおよびXbox 360ハードウェアの海外法人による出荷金額は含まない。
ソフトウェア出荷金額には、海外法人による出荷金額は含まない。

Note) Hardware shipments exclude shipment values from foreign corporates dealing in Xbox One and Xbox 360.
Software shipments exclude shipment values from foreign corporates.