

2024年7月18日

報道関係資料

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

独立行政法人 日本芸術文化振興会「クリエイター・アーティスト等育成事業」

採択のお知らせ

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘、所在地：東京都新宿区）は、独立行政法人 日本芸術文化振興会の公募事業案件であるクリエイター等育成・文化施設高付加価値化支援事業「クリエイター・アーティスト等育成事業（文化芸術活動基盤強化基金）」に応募し、ゲーム分野において採択されましたのでお知らせいたします。

文化芸術活動基盤強化基金は、文化庁からの補助金により、次代を担うクリエイター・アーティスト等を育成するとともに、その活躍・発信の場でもある文化施設の次世代型の機能強化を弾力的かつ複数年度にわたって支援するために、独立行政法人日本芸術文化振興会に新たに設置された基金です。

当協会では、東京ゲームショウならびに CEDEC を主催するとともに、日本ゲーム大賞を開催するなど、広くコンピュータエンターテインメント産業の振興に取り組んでまいりました。改めて、本事業を通じてゲームクリエイターの更なる育成を通じた、日本のコンテンツ産業のさらなる発展を目指し、本事業に取り組んでまいります。